

# **Zagłosuj na inicjatywy Biura Nowych Technologii IPN w plebiscycie Wydarzenie Historyczne Roku**

Ruszyło głosowanie w plebiscycie Wydarzenie Historyczne Roku 2024. To kolejna wyjątkowa okazja do tego, by docenić nowatorskie inicjatywy, łączące nowoczesne technologie z edukacją historyczną. Biuro Nowych Technologii IPN zostało laureatem kategorii Edukacja w 2022 roku. Zagłosuj w tegorocznej edycji i wesprzyj immersyjną edukację historyczną.

## **Czym jest plebiscyt Wydarzenie Historyczne Roku?**

Wydarzenie Historyczne Roku to plebiscyt organizowany przez Muzeum Historii Polski we współpracy z portalem historia.org.pl. Konkurs wyróżnia organizatorów, twórców i inicjatorów najbardziej interesujących projektów historycznych minionego roku, promujących polską historię i kulturę zarówno w kraju, jak i za granicą.

Głosowanie odbywa się w dwóch etapach. W pierwszym etapie następują zgłoszenia inicjatyw, są to m.in. wystawy, odkrycia archeologiczne, konferencje, projekty edukacyjne, filmy, gry czy książki. W kolejnym etapie jury składające się z przedstawicieli organizatorów oraz ekspertów z dziedziny nauki i kultury, wybiera po pięć projektów w każdej z kategorii: „Wystawa”, „Wydarzenie” i „Edukacja”. Ostateczną decyzję podejmują internauci w drodze ogólnopolskiego głosowania, które trwa do 25 sierpnia.

[Oddaj swój głos w plebiscycie Wydarzenie Historyczne Roku](#)

## **„Gra Szyfrów” – zwycięski projekt w edycji z 2022 roku w kategorii Edukacja**

W 2022 roku w kategorii Edukacja zwyciężył edukacyjny projekt gamingowy „Gra Szyfrów”. Gra opowiada o mało znanych dokonaniach polskich kryptologów. Zadaniem gracza jest m.in. złamanie bolszewickiego szyfru i unieszkodliwienie pancernych pociągów wroga. Rzecz dzieje się podczas wojny polsko-bolszewickiej w 1920 roku. „Gra Szyfrów” włączona została do podstawy programowej.

[Zobacz więcej informacji o „Grze Szyfrów”](#)

## **Inicjatywy Biura Nowych Technologii IPN nominowane**

Wśród tegorocznych finalistów znalazły się dwa wyjątkowe przedsięwzięcia Biura Nowych Technologii IPN. W kategorii Edukacja nominowana została edukacyjna gra przygodowa „Lotnicy – Wojna w przestworzach”. W kategorii Wydarzenie nominowany został projekt Mobilnego Przystanku Historia Przyszłości.

**„Lotnicy – Wojna w przestworzach” (kategoria Edukacja)**

Ta edukacyjna gra przygodowa pozwala wcielić się graczom w role polskich lotników walczących w czasach II wojny światowej. Gra w wersji na PC dostępna jest w 12 wersjach językowych oraz 2 językach migowych. Wersja VR dostępna jest w 11 językach. Tytuł oficjalnie zadebiutował 24 stycznia 2024 roku na prestiżowych targach edukacyjno-technologicznych Bett London, zdobywając uznanie międzynarodowej publiczności i docierając ze swoją misją do młodzieży i nauczycieli na całym świecie, stając się międzynarodowym rozwiązaniem edukacyjnym.

[Zobacz więcej informacji o „Lotnikach”](#)

## **Mobilny Przystanek Historia Przyszłości (kategoria Wydarzenie)**

Mobilny Przystanek Historia Przyszłości to interaktywna wystawa wyposażona w stanowiska z komputerami i urządzeniami VR (wirtualnej rzeczywistości). Prezentowane tam gry i aplikacje miały na celu pogłębianie wiedzy historycznej, rozwijanie postaw obywatelskich, zwiększanie wrażliwości emocjonalnej i, co najważniejsze, poznawanie historii w przystępny, nowoczesny i skuteczny sposób. Trasa objęła aż 10 miast w całej Polsce, a w każdym miejscu Mobilny Przystanek gościł 3 dni.

[Zobacz więcej informacji o Mobilnym Przystanku Historia Przyszłości](#)

## **Jak oddać głos w plebiscycie?**

By oddać głos, wystarczy, że:

1. Wejdiesz na stronę plebiscytu
2. Zapoznasz się z finałowymi projektami
3. zaakceptujesz regulamin i oddasz trzy głosy – po jednym w każdej kategorii

Głosować możesz raz dziennie – codziennie. Możesz więc zagłosować więcej niż raz.

[Oddaj swój głos w plebiscycie Wydarzenie Historyczne Roku](#)

## **Twoje wsparcie ma znaczenie! Oddaj głos na inicjatywy Biura Nowych Technologii IPN**

Dzięki immersyjnym rozwiązaniom edukacyjnym, nauka staje się bardziej angażująca i przystępna. Twój głos to nie tylko wyraz uznania dla kreatywnych rozwiązań, ale także popularyzacji polskiej historii wśród kolejnych pokoleń na całym świecie. Oddaj głos na projekty Biura Nowych Technologii IPN do 25 sierpnia i wesprzyj nowoczesne podejście do edukacji historycznej.

[Oddaj swój głos w plebiscycie Wydarzenie Historyczne Roku](#)