

Biuro Nowych Technologii IPN gościem Powiatowego Święta Nauki w Mławie

4 czerwca w I Liceum Ogólnokształcącym im. Stanisława Wyspiańskiego w Mławie odbyła się VIII edycja Święta Nauki. Biuro Nowych Technologii IPN miało przyjemność współtworzyć to wydarzenie prezentując portfolio immersyjnych gier edukacyjnych. Ten dzień z pewnością na długo zapadnie w pamięć wszystkim uczestnikom Święta.

Powiatowe Święto Nauki w Mławie

Koordynatorkami wydarzenia były Anna Brzozowska i Ewa Katarzyna Luks z Towarzystwa Miłośników Twórczości Tekli Bądarzewskiej. Obecni byli m.in.: wódcy miasta Mława, Mazowiecki Kurator Oświaty Wioletta Krzyżanowska, autorka publikacji „Nie będziecie się za mnie wstydzili” Maria Luberańska – Cobas, Anna Brzozowska i Ewa Katarzyna Luks, stryjeczna wnuczka profesora Tadeusza Korzybskiego Blanka Wyszynska-Walczak, Dyrekcja, nauczyciele I LO, delegacja Biura Nowych Technologii IPN oraz młodzież szkolna.

W tym roku Święto obchodzone było pod hasłem „A jeśli komu droga otwarta do nieba, Tym, co służą ojczyźnie”. W części oficjalnej zaprezentowano wirtualne muzeum poświęcone prof. Tadeuszowi Korzybskiemu, wyniki prac nagrodzonych w konkursach oraz przybliżono sylwetki Witolda Jaroszyka i Tadeusza Korzybskiego. Nie zabrakło również części artystycznej, a także przemów zaproszonych gości.

Po zakończeniu części oficjalnej goście zostali zaproszeni do udziału w konkursach edukacyjnych, eksperymentach naukowych, wystawach artystycznych, warsztatach, a także w Strefie Nowych Technologii IPN.

Strefa Nowych Technologii IPN na VIII edycji Święta Nauki w Mławie

Przestrzeń stworzona przez Biuro Nowych Technologii IPN zaprezentowała wszystkie dostępne immersyjne gry edukacyjne IPN. Za sprawą inspiracji postacią Witolda Jaroszyka, pilota 301 Dywizjonu Bombowego, największym zainteresowaniem cieszyła się gra „Lotnicy”. Opowiada ona o dokonaniach polskich lotników odbywających służbę w trakcie II wojny światowej.

Strefa wyposażona była w stanowiska PC i VR. Wszyscy goście mieli okazję poznać bliżej tematykę immersyjnej edukacji historycznej i przekonać się o tym, jak skuteczna jest nauka za pomocą gier i aplikacji. Cieszy fakt, że nie tylko młodzież była chętna do odwiedzania Strefy Nowych Technologii. Do gości Strefy należeli również starsi uczestnicy wydarzenia.

Serdecznie dziękujemy za zaproszenie i możliwość zaprezentowania Strefy Nowych Technologii IPN na tegorocznym Święcie Nauki. To była wspaniała okazja do wymiany inspiracji, wzajemnej nauki oraz zawiązania relacji.