

Za nami premiera raportu „Immersyjna Edukacja Historyczna – gdzie jesteśmy i co przed nami” w San Francisco

Biuro Nowych Technologii IPN wzięło udział w tegorocznych targach Game Developers Conference. Podczas tego wydarzenia, 19 marca zaprezentowano najnowszy raport pt. „Immersyjna Edukacja Historyczna – gdzie jesteśmy i co przed nami”. Publikacja uświadamia o znaczeniu zachodzących zmian w edukacji oraz zachęca do modyfikacji metod nauczania, poprzez wykorzystanie nowych technologii. Całość udostępniona jest za darmo na naszej stronie w zakładce raporty badawcze.

Biuro Nowych Technologii IPN na Game Developers Conference w San Francisco

Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej wzięło udział w jednym z najbardziej prestiżowych wydarzeń branży gamingowo-edukacyjnej – targach Game Developers Conference w San Francisco. Dzięki naszej obecności wykorzystaliśmy szansę na dotarcie do międzynarodowej grupy odbiorców i promocję nie tylko najnowszego raportu badawczego, ale także działalności całego Instytutu Pamięci Narodowej.

[Przeczytaj najnowszy raport Biura Nowych Technologii IPN](#)

Game Developers Conference to wydarzenie, które co roku gromadzi tysiące uczestników – od programistów, artystów, projektantów i producentów, po badaczy, edukatorów oraz przedstawicieli placówek edukacyjnych. GDC to nie tylko przestrzeń dla premier technologicznych, ale również forum wymiany wiedzy i inspiracji.

Podczas tego wydarzenia organizatorem narodowej polskiej strefy była Polska Agencja Rozwoju Przedsiębiorczości oraz Polska Agencja Handlu w Houston. Tam odbywały się spotkania, prezentacje materiałów promocyjnych, gamingowych oraz badawczych. Dzięki naszemu stoisku polscy wystawcy mieli okazję spotkać się z odbiorcami na żywo, poznać ich bliżej i osobiście zaprezentować portfolio rozmaitych działań. Stoisko zostało zorganizowane w ramach Programu Promocji Sektora kreatywnego, realizowanego przez PARP.

Premiera raportu „Immersyjna Edukacja Historyczna – gdzie jesteśmy i co przed nami” na Game Developers Conference

Zaprezentowany na GDC raport Biura Nowych Technologii IPN to ważny głos w dyskusji na temat przyszłości edukacji. Jego międzynarodowa premiera pozwoliła na dotarcie do szerokiego grona odbiorców z całego świata. Wszyscy uczestnicy GDC zainteresowani nowoczesną formą edukacji i rozwojem szkolnictwa mogli poznać sposoby na wykorzystanie technologii w nauczaniu oraz otrzymali informacje na temat skutecznych narzędzi edukacyjnych, angażujących osoby uczące się i zmieniających sposób postrzegania nauki.

Prezentacja raportu na GDC inspiruje również twórców gier i aplikacji do tworzenia treści edukacyjnych. Dzięki nowym edukacyjnym grom i aplikacjom oraz programom edukacyjnym uwzględniającym nowoczesne rozwiązania, tworzy się potencjał na skuteczniejsze dotarcie do młodzieży szkolnej, która z pozoru wydaje się niechętna w stosunku do nabywania wiedzy o przeszłości.

Rozwijana na skalę światową działalność Biura Nowych Technologii IPN w dziedzinie nowoczesnej edukacji zwiększa zainteresowanie historią Polski wśród pokoleń na całym świecie. Wydarzenia, takie jak premiera edukacyjnej gry przygodowej „Lotnicy” na targach Bett w Londynie, gry „WarsawRising” na „Gamescom” w Niemczech czy najnowszego raportu badawczego w USA to przykłady na to, że edukacja historyczna w Polsce nie jest zamknięta w lokalnych ramach. Działania Biura Nowych Technologii IPN pokazują, że immersyjna edukacja historyczna to skuteczne narzędzie do dzielenia się doświadczeniami i historią Polski z narodami na całym świecie.

[Zobacz raport „Immersyjna Edukacja Historyczna – gdzie jesteśmy i co przed nami”](#)

Podsumowanie premiery raportu badawczego „Immersyjna Edukacja Historyczna – gdzie jesteśmy i co przed nami” w San Francisco

Raport miał swoją premierę 19 marca 2025 roku. Biuro Nowych Technologii wzięło udział w Game Developers Conference od 19 do 22 marca. W tym czasie nawiązano nowe kontakty z liderami branży edukacyjno-technologicznej, twórcami narzędzi edukacyjnych, deweloperami gier oraz badaczami zajmującymi się nowoczesnymi metodami nauczania.

Udział w konferencji oraz prezentacja raportu i całego portfolio Biura Nowych Technologii IPN pozwoliły przedstawić Instytut Pamięci Narodowej jako instytucję czerpiącą z bogatej historii Polski i tworzącą projekty wykraczające poza ramy tradycyjnej edukacji.

[Przeczytaj najnowszy raport Biura Nowych Technologii IPN](#)