

Wystawa edukacyjnych gier Biura Nowych Technologii IPN w Berlinie

2 października rozpoczęła się wystawa wszystkich gamingowych projektów Biura Nowych Technologii w Berlińskim muzeum gier komputerowych. W inauguracji udział wzięła zastępczyni dyrektora Biura Adrianna Paradowska wystąpieniem nt. przyszłości nauczania historii i misji edukacyjnej, którą realizuje Instytut Pamięci Narodowej. Wystawa potrwa do 4.11.

Panel dyskusyjny z udziałem zastępczyni dyrektora Biura Nowych Technologii IPN Adrianny Paradowskiej

Podczas inauguracji wystawy dyrektor Paradowska wzięła udział w dyskusji, w której poruszyła kwestie przyszłości nauczania historii, gier jako nośników wartości edukacyjnej, misji Instytutu Pamięci Narodowej i kierunku działań Biura Nowych Technologii. W panelu udział wzięli również:

- Dimo Böhme – zastępca dyrektora wydziału w Federalnym Ministerstwie Spraw Zagranicznych Niemiec,
- Nico Nolden – pracownik naukowy w zakresie historii publicznej na Uniwersytecie w Leibnizu
- Filip Gańczak – pracownik Biura Rzecznika Prasowego Instytutu Pamięci Narodowej
- Martin Görlich- dyrektor generalny Computerspielemuseum, prowadzący panel

Podczas prezentacji szczególny nacisk został położony na kontakt z młodym pokoleniem, dla którego komputer, Internet czy świat cyfrowy stanowią naturalne środowisko. Okazuje się bowiem, że tradycyjne metody edukacyjne stają się niewystarczające. Stąd rodzi się potrzeba komunikowania do młodzieży w sposób nowoczesny, z wykorzystaniem narzędzi pozwalających na eksplorację przestrzeni cyfrowej.

Odpowiedzią Instytutu Pamięci Narodowej na to zjawisko jest powołanie Biura Nowych Technologii, którego misją jest nawiązanie dialogu z młodym pokoleniem, m.in. poprzez tworzenie immersyjnych projektów edukacyjnych opartych na nowych technologiach. Obecnie Biuro ma w swoim portfolio trzy projekty gamingowe, które przedstawiają kluczowe wydarzenia z najnowszej historii Polski. Postacie w grach to osoby, które faktycznie brały udział w tych wydarzeniach, a wszystkie szczegóły zostały starannie odtworzone na podstawie materiałów źródłowych.

Wystawa gier Biura Nowych Technologii w Computerspielemuseum

Muzeum gier komputerowych czyli Computerspielemuseum w Berlinie już w 1997 roku jako pierwsze na świecie otworzyło stałą wystawę poświęconą cyfrowej kulturze rozrywki. Od tego czasu w tym miejscu realizuje się szereg międzynarodowych wystaw, a inicjatywa Biura Nowych Technologii jest jedną z nich.

W czasie trwania wystawy będzie można zapoznać się z edukacyjnymi grami Biura Nowych Technologii. Należą do nich:

- „Warsaw Rising” – strategiczna gra z walką turową. Tytuł przedstawia losy Powstańców Warszawskich. Zadaniem gracza jest przetrwanie wszystkich 63 dni Powstania.
- „Lotnicy” – najnowsza gra edukacyjna Biura Nowych Technologii. Zawiera w sobie elementy akcji, zręcznościowe, logiczne i przygodowe. Zróżnicowany gameplay przeplata się tutaj z edukacyjnym charakterem produkcji. Całość opowiada o dokonaniach polskich lotników, którzy brali udział w II wojnie światowej.
- „Gra Szyfrów” – pierwszy edukacyjny projekt Biura Nowych Technologii. Produkcja wpisana została na listę lektur szkolnych. Osadzona w czasach wojny polsko-bolszewickiej mówi o mało znanych osiągnięciach polskich kryptologów. Zadaniem gracza jest złamanie bolszewickich szyfrów i zapewnienie łączności radiowej.

Edukacyjne i rozrywkowe walory wystawy

Wystawa łączy w sobie walory rozrywkowe i edukacyjne tak, by ukazać sedno edukacji historycznej w grach. Te pozwalają na bezpośrednie obcowanie z przeszłością i stanowią narzędzia edukacyjne, które pomagają uczniom lepiej zrozumieć minione wydarzenia – nabrać większej świadomości historycznej i przybliżyć sobie realia, które kształtowały ich rodziców oraz dziadków.

Gry edukacyjne są środkiem komunikacyjnym, który skutecznie trafia do młodych ludzi. Gaming stanowi dla nich naturalne środowisko, swego rodzaju wehikuł czasu, dzięki któremu mogą przenieść się do realiów prezentowanego projektu i wziąć udział w immersyjnej edukacji historycznej, która polega na uczeniu się poprzez doświadczenie. Jest to więc nie tylko rozrywka, ale też nauka.

Zachęcamy do wzięcia udziału w wystawie i przekonania się, jak skuteczna jest immersyjna edukacja historyczna.

Zagraj w gry Biura Nowych Technologii za darmo

Wszystkie projekty gamingowe stworzone przez Biuro Nowych Technologii IPN są dostępne bezpłatnie na platformie Steam.

[Zobacz wszystkie projekty Biura Nowych Technologii](#)