

## Konferencja prasowa i prezentacja mobilnych skrzyń w Warszawie

20 lutego w Centrum Edukacyjnym IPN w Warszawie odbyła się konferencja prasowa z udziałem Dyrektora Biura Nowych Technologii IPN Magdaleny Hajduk. Po konferencji odbyła się prezentacja mobilnych skrzyń do prowadzenia immersyjnej edukacji historycznej, podczas której zostały one oddane w ręce młodzieży szkolnej.

### Mobilne skrzynie z immersyjną edukacją historyczną zaprezentowane w Warszawie

Na spotkaniu z mediami Dyrektorka Hajduk podkreśliła istotną rolę nowych technologii w procesie edukacji młodzieży. Zadaniem Biura Nowych Technologii jest wychodzenie naprzeciw wyzwaniom edukacyjnym. Mobilne skrzynie umożliwiające immersyjne przeżywanie gier edukacyjnych są kolejnymi owocami działalności Biura, mającego na celu opowiadanie o historii językiem i sposobami charakterystycznymi dla nowych technologii i w efekcie zachęcanie młodych ludzi do poznawania historii.

### Czym są mobilne skrzynie z immersyjną edukacją historyczną?

Mobilne skrzynie z immersyjną edukacją historyczną to 10 zestawów składających się z wydajnych komputerów stacjonarnych zamkniętych w wojskowych skrzyniach, wykorzystywanych do przechowywania wyposażenia i amunicji. Umieszczenie elektroniki w solidnych wojskowych skrzyniach nadaje całości odpowiedniego charakteru, przyciąga uwagę, zapewnia odporność na wstrząsy podczas transportu. Wybrane zestawy komputerowe to przemyślane, odpowiednio skomponowane podzespoły i akcesoria, tworzące funkcjonalne i niezawodne jednostki PC. W skrzyniach znajduje się również ekran i bezprzewodowe peryferia. Dodatkowo każdy zestaw wzbogacony jest o komplet urządzeń (gogle i dwa kontrolery) VR (virtualreality) Oculus Meta Quest 2.

Do każdej z 10 dostępnych skrzyń zostały wgrane wszystkie dotychczas zrealizowane edukacyjne projekty IPN. Mobilne skrzynie ułatwią dotarcie z immersyjną edukacją historyczną wszędzie tam, gdzie odbywają się zajęcia edukacyjne. Ogólnopolska trasa mobilnych skrzyń, która wkrótce wystartuje, to kolejna już - po mobilnym showroomie „Gry Szyfrów” oraz mobilnym Przystanku Historia Przyszłości - inicjatywa mająca zapewnić w placówkach oświatowych szeroką dostępność projektów IPN opartych o nowe technologie.

[Zobacz wszystkie edukacyjne projekty Biura Nowych Technologii IPN](#)

### Młodzież szkolna zachwycona mobilnymi skrzyniami

Pozytywne przyjęcie przez młodzież mobilnych skrzyń daje nadzieję, że dzięki rozwiązaniom zastosowanym przez Instytut Pamięci Narodowej, młodzież odnajdzie w cyfrowym środowisku nie tylko zabawę, ale też również zachętę do czerpania ze skarbnicy wiedzy i poszerzania świadomości historycznej.