

Biuro Nowych Technologii na targach Poznań Game Arena

W dniach 6-8 października Biuro Nowych Technologii IPN kolejny raz zaprezentowało swoje najnowsze projekty podczas Poznań Game Arena – największych i najważniejszych w Europie Środkowo-Wschodniej targów gier komputerowych oraz rozrywki multimedialnej.

Podczas wydarzenia odwiedzający Strefę Nowych Technologii IPN mieli możliwość zapoznać się z najnowszym projektem jakim jest „Świadek poMocy” - immersyjna etiuda przybliżająca losy rodziny Ulmów; podjąć próbę przetrwania Powstania Warszawskiego w grze „Warsaw Rising”, łamać szyfry w popularnej „Grze Szyfrów” oraz zwiedzać wnętrze peerelowskiego mieszkania w aplikacji „Szybowcowa '87” na VR. Dodatkowymi atrakcjami w strefie były hologramy Cyfrowych Bohaterów oraz podcasty o immersyjnej edukacji. Nie zabrakło również quizów edukacyjnych.

Obecność Biura Nowych Technologii IPN na tegorocznej edycji Poznań Game Arena (PGA) okazała się bez wątpienia wielkim sukcesem. Prezentowane projekty BNT przyciągnęły uwagę licznych odwiedzających, zyskując pozytywne recenzje i opinie. To była nie tylko wspaniała okazja do popularyzowania historii Polski, ale także dowód na to, że innowacyjne podejście do edukacji historycznej doskonale wpisuje się w klimat dużych, międzynarodowych wydarzeń gamingowych.