

Strefa Biura Nowych Technologii IPN na CD-Action Expo

W dniach 1-2 lipca w Hali Stulecia odbyła się druga edycja CD Action EXPO, największej w tej części Polski imprezy dla graczy.

W tym roku obok świętowania 27. urodzin kultowego magazynu CD-Action razem z redakcją, uczestnicy wydarzenia mogli zapoznać się z immersyjnymi projektami w Strefie Biura Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej. Mowa o kultowej „Grze szyfrów”, którą pobrało ze Steam już ponad 130 000 osób na całym świecie, a także o aplikacji „Szybowcowa ’87”. Obie powstały w oparciu o technologię VR (ang. virtual reality), czyli wirtualnej rzeczywistości i cieszyły się ogromnym zainteresowaniem gości odwiedzających Strefę Biura Nowych Technologii.

„*Gra Szyfrów*”, która w czerwcu 2023 r. głosami internautów została wybrana w kategorii Edukacja Wydarzeniem Historycznym Roku 2022, opowiada o wojnie polsko-bolszewickiej. Gracz w czasie rzeczywistym może łamać bolszewickie szyfry i decydować o przebiegu najważniejszych wydarzeń z tego okresu.

„Szybowcowa ’87” nawiązuje do czasów PRL, gdy opozycjoniści drukowali „bibułę”, czyli antykomunistyczne wydawnictwa Solidarności Walczącej, ukrywając drukarnie w mieszkaniach prywatnych w obawie przed potencjalnymi nalotami funkcjonariuszy Służby Bezpieczeństwa. Użytkownicy aplikacji mogli wcielić się w role aktywnych działaczy opozycyjnych i poczuć „na własnej skórze” specyfikę tamtych czasów. Na stoisku można było zapoznać się również z projektem „Cyfrowi Bohaterowie”, czyli hologramami postaci historycznych - Andrzeja Gwiazdy i Krzysztofa Wyszkowskiego oraz podcastami edukacyjnymi „Najnowsza historia, najnowsze technologie”.