

Biuro Nowych Technologii IPN w Komitecie ds. metawersum

Dyrektor Biura Nowych Technologii IPN Magdalena Hajduk została włączona do Komitetu ds. metawersum, nowej inicjatywy Związku Cyfrowa Polska. ZCP jest branżową organizacją pracodawców, zrzeszającą największe firmy z sektora RTV i IT działające w Polsce.

W skład powołanego komitetu wchodzi szerokie grono przedstawicieli najważniejszych firm technologicznych, instytucji oraz świata naukowego nie tylko zrzeszonych w ramach Związku Cyfrowa Polska. Działaniami grupy kieruje Andrzej Horoch, ekspert immersyjnych technologii i metawersum, właściciel firmy Connected Realities. Obok Magdaleny Hajduk w grupie specjalistów znaleźli się Dominik Dobek (Związek Cyfrowa Polska), Mateusz Krupczyński (CEE w Meta), Aldona Zawada (Meta), Michał Kanownik (Digital Europe), Andrzej Urbańczyk (Orange), Paweł Tuszyński (Orange), Agnieszka Sygitowicz (Łódzka Specjalna Strefa Ekonomiczna), Marcin Sugak (Związek Cyfrowa Polska), Ewelina Danowska (Ericsson Telecommunications Inc.), Damian Prokopowicz (PZU), Jagna Pomorska i Krzysztof Jasiński (ConnectedRealities.eu), dr Katarzyna Chojcka (Cisco), Konrad Maj (Uniwersytet SWPS) Tomasz Dobosz (VR Heroes), Kamila Zawistowska (Accenture) Adam Jasser (Visegrad Insight), prof. Piotr Skrzypczyński (Politechnika Poznańska), Bartosz Zuk (HTC) Jerzy Brodzikowski (Cambridge Innovation Center Warsaw).



Inicjatorem powstania komitetu jest Meta. Firma głównie znana jako właściciel Facebooka od lat prowadzi prace nad ożywianiem metawersum. W inauguracyjnym spotkaniu grupy udział wziął Markus Reinisch, wiceprezes Meta ds. polityki publicznej w Europie.

Jakub Turowski, dyrektor Meta ds. polityki publicznej w Europie Środkowo-Wschodniej, podkreśla, że publikowane przez firmę raporty jasno wskazują na rosnącą rolę metawersum w gospodarce cyfrowej: – *Wartość rynku VR i AR w Unii Europejskiej osiągnęła 7 mld euro w*

2021 roku, a w ciągu najbliższych trzech lat ma wzrosnąć do 34 miliardów euro. Wyliczenia dotyczące wpływu metawersum na europejską i polską gospodarkę nie pozostawiają złudzeń, że powinniśmy inwestować w rozwój tej technologii. Jej potencjał jest ogromny i zostanie osiągnięty jedynie wspólnym wysiłkiem, poprzez współpracę między firmami technologicznymi, decydentami, społeczeństwem obywatelskim i innymi – podkreśla Jakub Turowski.

Głównym zadaniem Komitetu jest wypracowanie koncepcji współpracy pomiędzy firmami, przedstawicielami uczelni czy organizacjami pozarządowymi zaangażowanymi w rozwój metawersum, wykorzystującymi nową technologię a także analizującymi jej potencjał. Specjaliści będą zastanawiać się nad możliwościami wykorzystania platformy metawersum oraz perspektywami jej dalszego rozwoju. Pierwsze spotkanie Komitetu ds. metawersum odbyło się 15 czerwca w biurze Meta przy Rondzie ONZ w Warszawie. Do końca roku odbędą się jeszcze 4 spotkania, a ich efektem będzie raport końcowy, w którym znajdą się najważniejsze ustalenia dotyczące strategii rozwoju metawersum, technologii VR i AR i regulacji.