

Z „Grą Szyfrów” na PAX East w Bostonie, 23-26 marca 2023 roku

„Gra Szyfrów” dumnie zaprezentowana po raz kolejny na PAX East w Boston Convention & Exhibition Center. Rozbudowana wersja projektu, stworzona na bazie materiałów źródłowych, z zachowaniem wierności historycznym detalom, opowiadająca o ważnych wydarzeniach (wojnie polsko-bolszewickiej 1920 roku), mających wpływ na losy całej Europy spotkała się z żywym zainteresowaniem graczy z całego świata. Ten edukacyjny walor gry podkreśli fakt, że decyzją Ministra Edukacji i Nauki została dodana do programu nauczania jako treści rekomendowane. Warto przypomnieć, że aktualna forma powiększona została o język niemiecki, francuski, włoski, hiszpański, chiński, japoński, ukraiński, rosyjski i uzbecki, oraz dwa języki migowe (polski i amerykański). Co najważniejsze ostatni level został rozbudowany i obecnie wydłuża rozgrywkę o około półtorej godziny. Dodano również nowe mini zadanie polegające na nadaniu komunikatu alfabetem Morse’a, rozbudowano wersję zagadki z szyfrem oraz wzbogacono ścieżkę muzyczną o utwory „Nadzieja” i „Zegar”, które odsłuchać można na [YouTube](#). Wiele osób pamiętało nasze stoisko z ubiegłorocznego wydarzenia. Ci, którzy znali naszą grę, darzyli nas największą sympatią.

[Światowa premiera Gry Szyfrów w Bostonie](#)

[Zainteresowanie Grą Szyfrów przerosło najśmielsze oczekiwania](#)

Grę można bezpłatnie pobrać z platformy STEAM: <https://bnt.ipn.gov.pl/projekty/gry/gra-szyfrow/>, Sklepu Play oraz App Store.

Gra działa na goglach VR, PC z systemem Windows oraz urządzeniach mobilnych obsługiwanych przez Ios i Android.