

6 grudnia premiera rozszerzonej wersji „Gry Szyfrów”

Do tej pory „Gra Szyfrów” z platformy STEAM została już pobrana przez ponad 100 000 graczy. Bolszewickie szyfry łamią zarówno polscy, jak i zagraniczni gracze ze USA, Wielkiej Brytanii czy Chin. Najnowsza wersja „Gry Szyfrów” będzie wzbogacona nie tylko o język migowy (polski i amerykański), ale również o dodatkowy level, którego poziom skomplikowania i czas rozgrywki jest równy niemalże całemu wcześniejszemu gameplayowi!



W ramach nowej misji rolę gracza będzie wejście do tunelu kolejowego, znalezienie właściwej ścieżki w sztolni, rozwiązanie zagadek, aby ostatecznie wysadzić bolszewicki pociąg – jest to rozwinięcie wątku ze Stefanem Kajderowiczem w roli głównej. Ponadto do pierwszej misji dodano minigrę polegającą na nadaniu komunikatu alfabetem Morse’a i wydłużono zagadkę z szyfrem Delegat. Szacujemy, że całość wydłuży rozgrywkę o ok. 1,5 h! Rozbudowie uległa również oprawa muzyczna, za którą ponownie odpowiada Przemysław Treszczotka.

„Gra Szyfrów” to projekt gamingowy przygotowany jako gra FPP (first person perspective), składająca się z pięciu misji. Opisują one przebieg wojny polsko-bolszewickiej oraz wpływ polskiej kryptologii na jej zwycięski finał. Każdy z graczy może złamać bolszewickie szyfry i zniszczyć sowiecki pociąg pancerny. Dziesiątki młodych osób wciela się w autentyczne postacie żołnierzy wojny polsko-bolszewickiej z 1920 r., uruchamia skomplikowane urządzenia komunikacyjne sprzed 100 lat i ratuje Europę przed komunistycznym zniewoleniem.

Rozwiązania zastosowane w grze powstały na bazie materiałów źródłowych lub zostały dokładnie odwzorowane z historycznych eksponatów. **Misje graczy to udokumentowane wydarzenia historyczne, a każdy z bohaterów ma inne, kluczowe dla wyników bitwy zadanie.** Ta pierwszoosobowa gra 3d z elementami skradania oraz rozbudowanymi zagadkami wprowadza gracza w świat wojny, która zdefiniowała Europę. Jej fabuła rozpoczyna się pod koniec 1920 r., kiedy to toczy się walka o Korosteń – kluczowy węzeł kolejowy oraz bazę techniczno-zaopatrzeniową.



Światowa premiera „Gry Szyfrów” miała miejsce pod koniec kwietnia 2022 r. na PAX East w Bostonie – na jednym z największych targów gamingowych na świecie. Ponadto projekt prezentowany był na różnych imprezach ze świata elektronicznej rozrywki m.in. PAX West, Gamescom, Perspektywy Women in Tech Summit.

Decyzją Ministra Edukacji i Nauki Przemysław Czarnka „Gra Szyfrów” została dodana do programu nauczania jako treści rekomendowane. W ten sposób stanie się częścią programu edukacyjnego w polskich szkołach i zarówno nauczyciele, jak i uczniowie będą mieli okazję w nią zagrać.



Grę można bezpłatnie pobrać z platformy STEAM, Sklepu Play oraz AppStore. Gra działa na goglach VR, PC z systemem Windows oraz urządzeniach mobilnych obsługiwanych przez iOS i Android.





Г Р А S Z 4 F Я Ó W

WOJNA O WSZYSTKO

VR | PC | MOBILE



Г Р А S Z 4 F Я Ó W

