Edukacyjny projekt gamingowy „Lotnicy – wojna w przestworzach”

„Lotnicy – wojna w przestworzach” to gra zawierająca elementy zręcznościowe, edukacyjne i logiczne. Oparta jest na prawdziwych wydarzeniach i postaciach polskich lotników walczących podczas II wojny światowej. Produkcja została stworzona z dbałością o szczegóły, a scenografie wiernie odwzorowują miejsca, na podstawie których zostały stworzone. Walor edukacyjny przejawia się nie tylko w dopracowanej scenografii, ale akcentuje go również moduł dzienników. Odszukanie ich daje graczom poczucie satysfakcji i dostarcza szczegółowej wiedzy historycznej na temat występujących w grze postaci i epoki, w której osadzeni są “Lotnicy”.

Całość podzielona jest na 6 misji, w których trzeba wykazać się sprytem, refleksem i logicznym myśleniem. Każda misja charakteryzuje się czym innym, dzięki czemu nie ma miejsca na nudę ani powtarzalność. Gracze mają okazję poznać konstrukcję i przeznaczenie samolotu Handley Page Halifax, wziąć udział w zniszczeniu niemieckich stanowisk obrony przeciwlotniczej czy immersyjnie zatopić się w świecie lotników słuchając radia i oglądając brytyjskie kroniki filmowe. Ponadto gra umożliwia bliższe poznanie szczegółów podniebnych walk, w których brali udział polscy piloci, m.in. Jan Zumbach, Stanisław Skalski, Anna Leska, Jadwiga Piłsudska czy Włodzimierz Bernhardt.

Zobacz więcej informacji na tematy gry

„Lotnicy” również w VR

„Lotnicy – wojna w przestworzach” VR (Virtual Reality) to wersja gry wykorzystująca technologię wirtualnej rzeczywistości. By zagrać w tę wersję gry potrzebujesz komputera lub laptopa i sprzętu VR (gogli oraz dwóch kontrolerów).

Całość podzielona jest na dwie części – zręcznościową i edukacyjną. Pierwsza polega na obsłudze działka górnej wieży bombowca Handley Page Halifax i odparciu ataku niemieckich samolotów myśliwskich. Druga natomiast pozwala na zwiedzanie wirtualnego hangaru polskiego skrzydła lotniczego w jednej z brytyjskich baz i przyjrzenie się szczegółowo odwzorowanemu maskowaniu i wyposażeniu samolotów. Dodatkowo edukacyjna część gry posiada przewodnik lektorski, który oprowadza graczy i opisuje umieszczone eksponaty.

Zobacz „Lotników” VR na platformie Steam

Pobierz scenariusze lekcji

Pobierz zgodny z podstawą programową pakiet scenariuszy lekcji, który wykorzystuje grę „Lotnicy – wojna w przestworzach”. Całość trwa 3 godziny lekcyjne. Materiały zawarte w pakiecie omawiają kontekst wydarzeń przedstawionych w grze, przebieg bitew i ich konsekwencje.

Pobierz bezpłatnie grę „Lotnicy – wojna w przestworzach” z platformy Steam

By jak najlepiej wykorzystać scenariusze, zalecamy bezpłatne pobranie gry „Lotnicy – wojna w przestworzach” z platformy Steam i umożliwienie zagrania w nią uczniom.



Scenariusz - Lekcja 1

Pobierz



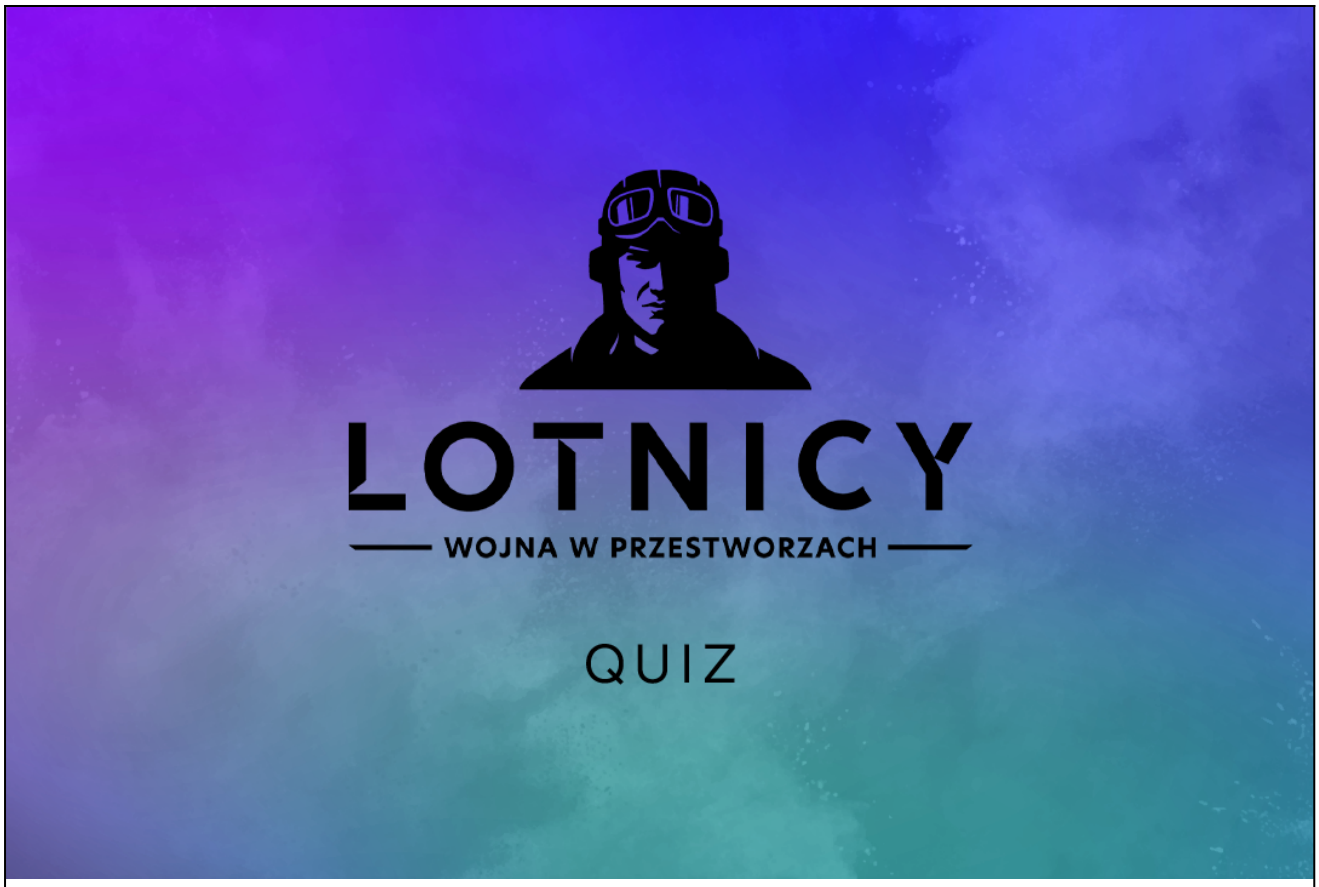
Scenariusz - Lekcja 2

Pobierz



Scenariusz - Lekcja 3

Pobierz



Quiz

Zapraszamy

Poprzedni Strona
Następny Strona