Edukacyjny projekt gamingowy "Gra Szyfrów"

Gra pokazuje mało znane dokonania polskich kryptologów. Odegrali oni kluczową rolę w konflikcie polsko-bolszewickim i wpłynęli na losy wojny, w której stawką była wolność Polski. Misje, które wykonują gracze, polegają na złamaniu bolszewickiego szyfru i unieszkodliwieniu pancernych pociągów wroga. To udokumentowane wydarzenia historyczne, których przedstawienie było dokładnie konsultowane z historykami IPN. Pod okiem historyków ożywione zostały główne postacie gry oraz odwzorowane zostały wszystkie detale (jak pojazdy, wnętrza, meble, urządzenia czy stroje). Całość dopełnia pieczołowicie skonstruowana oprawa dźwiękowa. To wszystko sprawia, że "Gra szyfrów" jest bardzo realistyczna i pozwala graczom poczuć prawdziwą atmosferę konfliktu tamtych czasów.

Prawdziwe miejsca, prawdziwe wydarzenia. Immersyjne spotkanie z historią

Gra podzielona jest na 3 misje, które ukazują prawdziwy wpływ polskiej kryptologii na zwycięski finał wojny polsko-bolszewickiej. W grze zawarte są elementy skradania, akcji, a także rozbudowane zagadki logiczne.Każda lokacja, która pojawia się w grze, została przygotowana w oparciu o materiały źródłowe lub odwzorowana z historycznych eksponatów. Każda misja odwzorowuje prawdziwe wydarzenia i trudności, z którymi mierzyli się członkowie radiowywiadu biorący udział w konflikcie polsko-bolszewickim.Gracz wkraczający w realia wojny z 1920 roku bierze udział w kluczowych działaniach, które wpłynęły na wynik bitwy o Korosteń. To okazja do odbycia immersyjnej lekcji historii, która przekłada się na lepsze zrozumienie wydarzeń konfliktu sprzed 100 lat.

„Gra szyfrów” dostępna na PC, VR i urządzenia mobilne

W „Grę szyfrów” możesz zagrać na komputerze lub laptopie z systemem Windows, sprzęcie VR (Virtual Reality), a nawet urządzeniu mobilnym z systemami Android lub iOS.Dzięki multiplatformowości produkcji możesz cieszyć się grą tak, jak lubisz.

Zobacz więcej o „Grze szyfrów”

Pobierz scenariusze lekcji

Pobierz ciekawe scenariusze lekcji, które wykorzystują projekt edukacyjny IPN ,,Gra Szyfrów” i dotyczą polskiego wywiadu z okresu wojny polsko – bolszewickiej 1920 r. Scenariusze omawiają zagadnienia z komunikacji, szyfrowania i propagandy. By jak najlepiej wykorzystać scenariusze, zalecamy bezpłatne pobranie „Gry szyfrów” z platformy Steam i umożliwienie zagrania w nią uczniom.



Scenariusz - historia

Pobierz



Scenariusz - język polski

Pobierz



Scenariusz - godzina wychowawcza

Pobierz

Skorzystaj z materiałów uzupełniających



Komunikacja

Pobierz



Szyfry

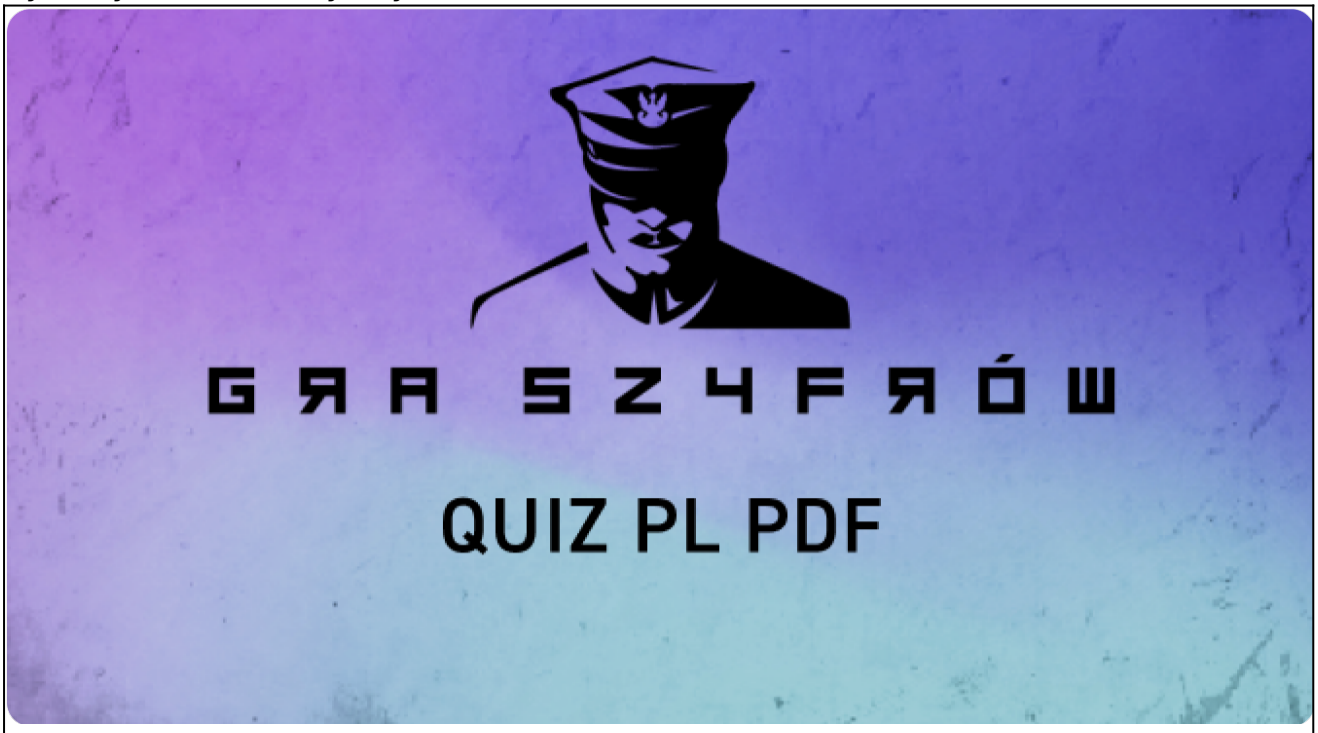
Pobierz



Propaganda

Pobierz

Dzięki quizom możesz sprawdzić wiedzę uczniów zdobytą podczas lekcji z wykorzystaniem ,,Gry Szyfrów”



"Gra Szyfrów" Quiz

Pobierz



"Gra Szyfrów" Quiz UKR

Pobierz

Poprzedni Strona
Następny Strona