Edukacyjny projekt gamingowy „WARSAW RISING”

„WARSAW RISING” to taktyczna gra z elementami RPG oparta o ponadczasowy, komiksowy styl podkreślający grozę wydarzeń z 1944 roku. Całość zaprojektowana została z dbałością o wierność realiom historycznym, co wzbogaca edukacyjny walor projektu. Elementy graficzne, takie jak stroje, mundury, wyposażenie, broń i pojazdy, a także misje, wydarzenia historyczne i odzywki głosowe występujących postaci w ich ojczystych językach nawiązują do historycznych pierwowzorów. Pejzaż Warszawy zmienia się wraz z upływającym czasem, a w grze odzwierciedlony jest postępujący proces niszczenia miasta w kolejnych fazach walk. Gra rozpoczyna się 1-ego sierpnia i trwa do końca Powstania 63 dni później. Każdego dnia gracz informowany jest – na kartkach z kalendarza – o wydarzeniach, które rzeczywiście miały miejsce w czasie walk na ulicach Warszawy.

W nowej, rozbudowanej wersji projektu, gracz ma szansę uczestniczyć w misjach opartych o faktyczne wydarzenia z Powstania Warszawskiego. Dodatkowo, w ramach rozgrywki pojawiają się fotografie postaci, historyczne dokumenty i plakaty związane bezpośrednio z Powstaniem. Gra uzupełniona została również o wartościowe kalendarium przedstawiające kluczowe wydarzenia każdego dnia. Pobierz zgodne z podstawą programową, scenariusze lekcji wykorzystujące projekt „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” i dotyczące Powstania Warszawskiego. Przygotowane przez nas materiały dydaktyczne omawiają kontekst i przyczyny wybuchu powstania, jego przebieg oraz skutki, a także konsekwencje największej akcji zbrojnej podziemia w okupowanej Europie podczas II wojny światowej. Dla skutecznego wykorzystania scenariuszy i przeprowadzenia lekcji, zalecamy bezpłatne ściągnięcie „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” z platformy STEAM oraz umożliwienie zagrania w nią uczniom. Pobierz grę tutaj



Kontekst i przyczyny wybuchu



Przebieg



Konsekwencje



Scenariusz ogólny



Test

Następny Strona