Biuro Nowych Technologii

https://bnt.ipn.gov.pl/bnt/aktualnosci/33535,Pyrkon-2026-z-Biurem-Nowych-Technologii-IPN.html
26.11.2026, 22:46

Pyrkon 2026 z Biurem Nowych Technologii IPN

W dniach 19–21 czerwca 2026 roku na terenie Międzynarodowych Targów Poznańskich odbyła się 23. edycja Festiwalu Fantastyki Pyrkon – wydarzenia, które w tym roku przyciągnęło Ponad 62 000 fanów literatury, gier, nauki, filmu, komiksu i cosplayu. W tym roku byliśmy tam również my.

Debiut immersyjnej edukacji historycznej na Pyrkonie

Wśród wystawców nie zabrakło organizacji związanych z nowoczesnymi technologiami oraz polskim gamedevem. Ważnym punktem Strefy Gamingowej była obecność fundacji Indie Games Polska, która po raz pierwszy pojawiła się na Pyrkonie z własnym stoiskiem. Organizacja zaprezentowała szeroki wachlarz gier tworzonych przez polskie studia, dając uczestnikom możliwość przetestowania produkcji oraz spotkania deweloperów i wydawców. Odwiedzający mogli zadawać pytania dotyczące procesu produkcji oraz poznać kulisy funkcjonowania rodzimej branży gier niezależnych.

Nas również można było spotkać w ramach stoiska Indie Games Polska. Prezentowaliśmy tam edukacyjną grę przygodową „Lotnicy” oraz omawialiśmy pozostałe projekty z naszego portfolio. Szczególnie cieszy nas duże zainteresowanie naszymi rozwiązaniami ze świata edukacji, gamingu i nauki. Dzięki licznym rozmowom i prezentacjom mogliśmy pokazać, jak nowoczesne technologie wspierają rozwój kompetencji przyszłości. Odwiedzający mogli nie tylko zapoznać się z naszymi projektami, ale również porozmawiać o kierunkach rozwoju nowoczesnych technologii i ich wpływie na codzienne życie.

Biuro Nowych Technologii IPN po raz pierwszy na festiwalu Pyrkon

Obecność Biura Nowych Technologii IPN pokazała, że współczesny Pyrkon to nie tylko święto popkultury i fantastyki, lecz także przestrzeń na prezentację innowacji oraz kreatywnych projektów służących do nauki historii. Po raz pierwszy w historii festiwalu zaprezentowaliśmy nowoczesne rozwiązania edukacyjne, które z powodzeniem promujemy na całym świecie.

Podczas festiwalu spotkaliśmy się z niezwykle ciepłym przyjęciem. Liczne odwiedziny naszego stoiska, inspirujące rozmowy oraz zainteresowanie prezentowanymi rozwiązaniami pokazały, jak ważne jest tworzenie przestrzeni łączącej nowe technologie, edukację i popkulturę. Od najmłodszych gości, przez całe rodziny aż po dojrzałych influencerów – dziękujemy wszystkim, którzy zatrzymali się by zamienić z nami nawet kilka słów. Wierzymy, że tematy poruszone podczas spotkań oraz wymiana doświadczeń będą stanowić inspirację do dalszego odkrywania możliwości, jakie oferuje immersyjna edukacja historyczna. Niech wiedza, inspiracje i wnioski płynące z rozmów pozostaną z nami na długo po zakończeniu festiwalu.

Zobacz więcej informacji o “Lotnikach”

Pyrkon 2026 zakończony

Organizatorzy przygotowali imponującą liczbę atrakcji. W piętnastu pawilonach targowych uczestnicy mogli wybierać z ponad dwóch tysięcy punktów programu – od prelekcji i paneli dyskusyjnych, przez warsztaty i sesje RPG, aż po koncerty, konkursy oraz spotkania ze znanymi osobistościami. Wśród zaproszonych znaleźli się między innymi astronauta dr Sławosz Uznański-Wiśniewski, aktor Giancarlo Esposito czy naukowiec profesor Andrzej Dragan. To jasne podkreślenie, że Pyrkon to nie tylko fantastyka, ale też nauka.

Tradycyjnie ogromne tłumy przyciągała strefa cosplayu. Kolorowe stroje bohaterów gier, filmów i komiksów wypełniły hale targowe. Wysoki poziom wykonania strojów po raz kolejny dowodzi, że polska scena cosplayowa należy do najciekawszych na świecie.

Serdecznie dziękujemy wszystkim uczestnikom festiwalu za zainteresowanie oraz inspirujące rozmowy przy naszym stoisku. Do zobaczenia podczas kolejnych wydarzeń i następnej edycji Pyrkonu!

Zobacz więcej informacji o “Lotnikach”



Uczestnicy grają na laptopie w grę "Lotnicy".



Młody uczestnik wydarzenia gra w grę "Lotnicy".



Influencer znany jako "Wagon" gra w grę "Lotnicy". Za nim mężczyzna uśmiecha się do kamery.



Młodzież skupiona jest wokół laptopa i gra w grę "Lotnicy".

Poprzedni Strona

Następny Strona