#IPNMłodych w Lublinie z udziałem mobilnych skrzyń

Głównym celem projektu #IPNMłodych jest zainteresowanie młodzieży historią Polski XX w. 1 czerwca w kilku lokalizacjach w siedzibie lubelskiego Oddziału IPN odbyły się warsztaty i pokazy historyczne, w tym zajęcia z mobilnymi skrzyniami z immersyjną edukacją historyczną.

V edycja projektu #IPNMłodych

Już po raz piąty w ramach świętowania Dnia Dziecka, w lubelskim oddziale IPN odbyło się wydarzenie, które było okazją do poznania historii Polski. Udostępniono młodym uczestnikom ofertę wykorzystującą nowoczesne formy nauki, wykorzystujące nowe technologie, interaktywność oraz praktyczne nabywanie wiedzy.Wśród przygotowanych atrakcji znalazły się przedstawienia teatralne, warsztaty historyczne, prezentacje rekonstruktorskie, projekcje filmowe oraz edukacyjne gry i aplikacje Biura Nowych Technologii IPN.

Mobilne skrzynie z immersyjną edukacją historyczną na wydarzeniu #IPNMłodych

Ponad 200 uczestników wydarzenia sięgnęło po edukacyjną grę przygodową „Lotnicy”, najchętniej wybieraną grę z portfolio Biura Nowych Technologii IPN. Drugim najchętniej wybieranym naszym projektem edukacyjnym jest „Gra Szyfrów”.Zobacz wszystkie gry Biura Nowych Technologii IPNTo już kolejny raz, gdy mobilne skrzynie gościły na wydarzeniu #IPNMłodych. Cieszymy się, że zainteresowanie projektami Biura Nowych Technologii IPN owocuje w kolejnych zajęciach z wykorzystaniem edukacyjnych gier i aplikacji.Przypomnijmy, że wszystkie gry i aplikacje Biura Nowych Technologii IPN dostępne są za darmo do pobrania z platformy Steam. Dzięki temu można je bliżej poznać nie tylko przy okazji wydarzeń, w których Instytut Pamięci Narodowej bierze udział, ale również u siebie w domu czy w szkole.Zobacz wszystkie gry Biura Nowych Technologii

Poprzedni Strona
Następny Strona