PAX West 2025 w Seattle – cztery dni pełne wrażeń, rozmów i inspiracji

Międzynarodowe targi gamingowe PAX West w Seattle dobiegły końca. W dniach 29 sierpnia – 1 września serce światowej branży gier biło właśnie tam – a my mieliśmy przyjemność być częścią tego niezwykłego wydarzenia na polskim stoisku zorganizowanym przez Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych we współpracy z Fundacją Indie Games Polska.

Polska branża gier na radarze w USA

Przez cztery dni Polskie stoisko odwiedziły tysiące graczy, media branżowe z całego świata, influencerzy, a także przedstawiciele biznesu i instytucji publicznych. To był czas intensywnych rozmów, testów gier i budowania mostów między polską sceną gamingową a globalnym rynkiem.Przez całe targi edukacyjna gra przygodowa „Lotnicy" przyciągała uwagę odwiedzających – od przedstawicieli mediów, przez streamerów i youtuberów, aż po zapalonych graczy. Kolejki do stanowiska z grą były najlepszym dowodem na to, że tematyka II wojny światowej i losy polskich bohaterów fascynują graczy z całego świata.

Inspirujące rozmowy o edukacji

Polskie stoisko odwiedzali gracze w każdym wieku – od dzieci z rodzicami po rodziców z dziećmi, co doskonale pokazuje, jak szeroką publiczność obejmuje dziś branża gamingowa. „Lotnicy" skutecznie trafiają do każdej grupy wiekowej; szczególnie rodzice podkreślali walory edukacyjne gry i jej potencjał jako narzędzia łączącego naukę z rozrywką.Zobacz więcej informacji o „Lotnikach"

Spotkanie z Sekretarzem Stanu Waszyngton i „Polish Party"

Już pierwszego dnia mieliśmy zaszczyt spotkać się z Sekretarzem Stanu Waszyngton Stevem Hobbsem – politykiem, a prywatnie graczem. Rozmowy dotyczyły nie tylko promocji polskich produkcji, ale także inicjatyw sprzyjających współpracy między twórcami gier z Polski i USA. Ważnym punktem dyskusji była nauka poprzez gry – temat, który wzbudził ogromne zainteresowanie w kontekście innowacyjnych narzędzi edukacyjnych.Sekretarz Hobbs zagrał w „Lotników" i poznał bliżej koncepcję immersyjnej edukacji historycznej. Podczas dyskusji nad edukacyjnymi grami Biura Nowych Technologii IPN dużą wagę przywiązywał do rosnącej roli kultury samokształcenia się (self-directed learning) i łączenia edukacji z rozrywką – trendzie, który jest coraz bardziej widoczny zarówno w Polsce, jak i w Stanach Zjednoczonych.

„Polish Party" w Seattle

„Polish Party" czyli ikoniczna impreza networkingowa odbyła się trzeciego dnia targów. W programie wydarzenia znalazły się prezentacje gier i możliwości polskiego gamedevu, przemowy, w tym zaproszonego Sekretarza Stevena Hobbsa i Honorowej Konsul Polski w Seattle Teresy Indelak Davis czy konkurs na najbardziej kreatywne zdjęcie.Na spotkaniu nie zabrakło również tradycyjnej polskiej kuchni, która przekonała wszystkich amerykańskich gości, którzy nie zdążyli jeszcze uwierzyć w moc polskiej branży growej. „Polish Party" obfitowało w inspirujące dyskusje i okazje do budowania relacji z międzynarodowymi deweloperami, wydawcami, przedstawicielami mediów i partnerami biznesowymi.

PAX West 2025 zakończony

PAX West 2025 pokazał, że polska branża gier ma silną pozycję na arenie międzynarodowej i ogromny potencjał w sektorze edukacyjnych produkcji. Dziękujemy wszystkim graczom, którzy odwiedzili nasze stoisko, zatrzymali się na dłuższe rozmowy czy po prostu spróbowali swoich sił w „Lotnikach".Dziękujemy również wydawcom, producentom sprzętu oraz szczególnym gościom, którzy odwiedzili nasze stoisko – z Sekretarzem Stanu Waszyngton Stevem Hobbsem i Honorową Konsul Polski w Seattle Teresą Indelak Davis na czele. Mamy nadzieję, że zobaczymy się za rok.Zobacz wszystkie gry Biura Nowych Technologii IPN



PAX WEST 2025



PAX WEST 2025



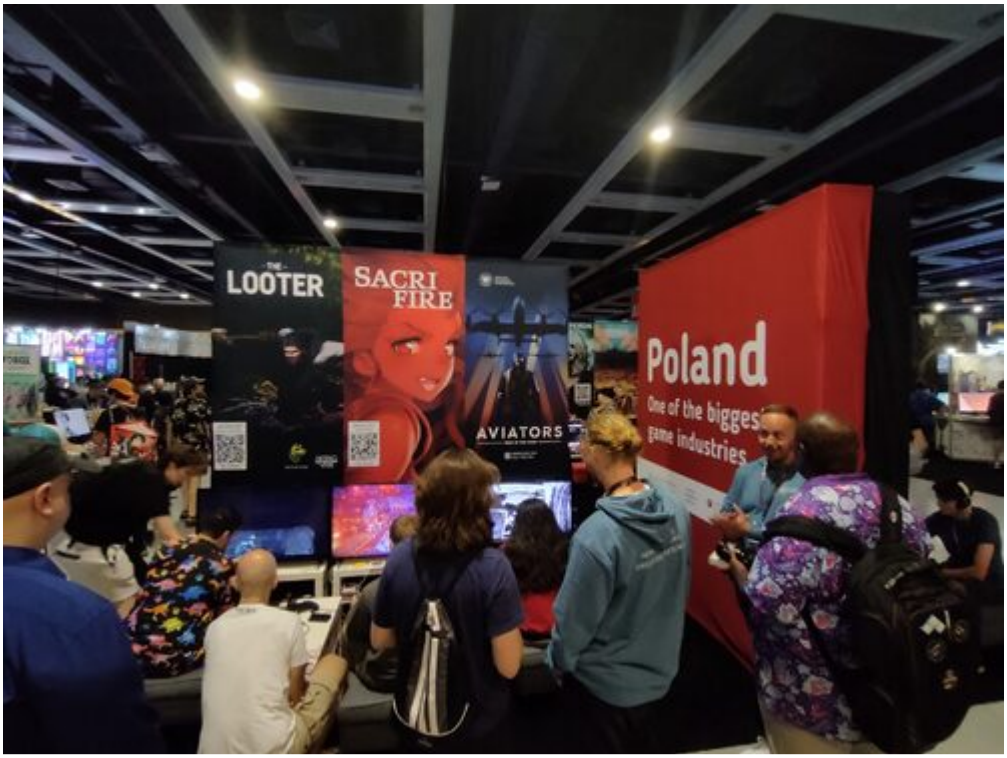
PAX WEST 2025



PAX WEST 2025



PAX WEST



oplus_2



PAX WEST



PAX WEST



PAX WEST 2025

Poprzedni Strona

Następny Strona