Mobilny showroom poświęcony „Grze Szyfrów

Jesień 2022 zapowiada się bardzo ciekawie dla miłośników historii i gier komputerowych. Ogólnopolska trasa mobilnego showroomu promującego projekt "Gry Szyfrów" rozpocznie się 14 września i obejmie 20 miast.Pierwszym miejscem, które odwiedzimy, będzie Warszawa. W dniach 14-16 września 2022 r. mobilny showroom pojawi się na terenie Sejmu RP, gdzie projekt zostanie zainaugurowany z udziałem Marszałek Sejmu Elżbiety Witek oraz Prezesa Instytutu Pamięci Narodowej, dra Karola Nawrockiego. Podczas pokazu premierowego w mobilnej wystawie weźmie udział m.in. grupa uczniów z Państwowej Szkoły Podstawowej im. Klaudyny Potockiej w Pułtusku wraz z nauczycielami. Następnie posłowie oraz grupy młodzieży odwiedzające Sejm będą mieli okazję zobaczyć i zagrać w „Grę Szyfrów".Kolejnym punktem na mapie trasy mobilnego showroomu będzie Gorzów Wielkopolski, który odwiedzimy 19 września. W każdym mieście wystawa będzie dostępna przez jeden dzień w godzinach od 10:00 do 16:00. W godzinach od 10:00 do 13:00 wystawa będzie otwarta dla zorganizowanych grup uczniów z lokalnych szkół, a od 13:00 do 16:00 dla dorosłych oraz młodzieży powyżej 13 roku życia. Udział w wydarzeniu oznacza akceptację regulaminu*, który można znaleźć tutaj: zgoda na wykorzystanie wizerunku i oświadczenie o znajomości ryzyk związanych z VR. Osoby niepełnoletnie będą mogły wziąć udział wyłącznie na podstawie zgody podpisanej przez rodzica lub opiekuna prawnego (załączony regulamin). Projekt zakończy się 28 października 2022 r. w Głogowie. Zapraszamy także na pokaz w Czarnem, który rozpocznie się o godz. 17:00.

„Gra Szyfrów" to innowacyjny projekt edukacyjny przygotowany przez Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej (IPN). To prawdopodobnie pierwsza na świecie gra komputerowa stworzona we współpracy z historykami. Akcja gry osadzona jest w październiku 1920 roku, kiedy ważyły się losy konfliktu zbrojnego z bolszewikami oraz przyszłość niepodległej Polski. Fabuła „Gry Szyfrów" przedstawia realia historyczne i ukazuje mało znane osiągnięcia polskich kryptologów, którzy odegrali kluczową rolę w konflikcie polsko-bolszewickim, wpływając na losy wojny. Misje, które gracze muszą wykonać, obejmują m.in. łamanie szyfru bolszewickiego oraz neutralizację wrogich pociągów pancernych. Gra prezentuje udokumentowane wydarzenia historyczne, które były starannie konsultowane z historykami IPN. Postacie zostały ożywione, a wszystkie detale (takie jak pojazdy, wnętrza, meble, wyposażenie i kostiumy) odtworzono pod okiem historyków. Doskonałą grafikę uzupełnia starannie skomponowana muzyka i efekty dźwiękowe. Wszystko to sprawia, że „Gra Szyfrów" jest bardzo realistyczna i pozwala graczom poczuć autentyczną atmosferę konfliktu oraz epoki.Warto zauważyć, że „Gra Szyfrów" jest częścią projektu „Gry w edukacji" realizowanego przez Ministerstwo Edukacji i Nauki i w tym roku zostanie włączona do programu nauczania jako treść rekomendowana. Oznacza to, że może być wykorzystywana jako narzędzie dydaktyczne podczas zajęć lekcyjnych. Trasa mobilnej wystawy przyczyni się do promocji projektu. Liczymy, że szersze grono odbiorców poleci go nie tylko jako skarbiec wiedzy historycznej, ale także jako świetną zabawę.*Przynieś wydrukowaną i podpisaną wersję zgody i przekaż ją w recepcji w pobliżu mobilnego showroomu w dniu wydarzenia lub wypełnij ją bezpośrednio przed przystąpieniem do wydarzenia.

Poprzedni Strona
Następny Strona