Inspirujące i immersyjne warsztaty edukacyjne w Szczecinie

We wtorek, 19.09.2023 r., w Centrum Edukacyjnym IPN „Przystanek Historia" w Szczecinie odbyły się interaktywne warsztaty historyczne. Zajęcia dla ponad 150 uczniów szczecińskich szkół przeprowadzono w oparciu o immersyjne projekty Biura Nowych Technologii IPN:

„WARSAW RISING" grę, w której zadaniem graczy jest jak najdłuższe utrzymanie walczącego w Powstaniu Warszawskim oddziału,
„Grę Szyfrów" - przybliżającą wydarzenia z czasów wojny polsko-bolszewickiej, którą nagrodzono tytułem Wydarzenie Historyczne Roku 2022,
aplikację „Szybowcowa 87", ukazującą w wirtualnej rzeczywistości siedzibę tajnej wrocławskiej drukarni Solidarności Walczącej,
hologramy Andrzeja Gwiazdy, Krzysztofa Wyszkowskiego oraz ppłk Jana Kowalewskiego stworzone w ramach projektu „Cyfrowi Bohaterowie".

Uczniowie drukowali tajne bibuły, walczyli w okupowanej Warszawie, mierzyli się z bolszewickimi szyframi, neutralizowali budzące postrach pancerne pociągi i nie tylko. Warsztaty przeprowadzono według scenariuszy zajęć, które gotowe do pobrania znajdują się na stronie Biura Nowych Technologii IPN, w zakładce ,,Dla Nauczycieli".

Młodzież doceniła oparcie fabuły gier o historyczne fakty. Z dużą aprobatą spotkała się także efektowna grafika zarówno w „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów" jak i prezentowanych w wirtualnej rzeczywistości „Grze Szyfrów" oraz „Szybowcowej '87".

Poprzedni Strona
Następny Strona