# „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW”

WARSAW RISING

23 sierpnia podczas targów gamingowych GAMESCOM w Kolonii w Niemczech Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej zaprezentowało nową wersję gry „WARSAW” – „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW”. Akcja projektu rozpoczyna się 1 sierpnia 1944 roku, do zadań gracza należy wcielenie się w dowódcę oddziału bohaterów walczących w trakcie Powstania Warszawskiego z przeważającymi siłami niemieckimi.Przemierzając ulice miasta gracz realizuje wyznaczone przez dowództwo zadania. W momencie natrafienia na siły wroga akcja przenosi się na pole walki, a gracz wydaje polecenia poszczególnym członkom oddziału. Celem rozgrywki jest pokonanie wszystkich przeciwników. Po zakończeniu misji działania koncentrują się wokół kryjówki, gdzie rozdzielany jest sprzęt oraz opatrywani są ranni. To tu również można się zapoznać z informacjami historycznymi na temat Powstania.

Aby zobaczyć odtwrzać włącz JavaScript

Celem w grze jest przeżycie jak największej liczby członków oddziału do ostatniego dnia Powstania. W miarę upływu czasu sytuacja bohaterów robi się coraz trudniejsza, jednostki niemieckie są coraz liczniejsze i lepiej wyposażone, a gracz opiera swoją strategię na sprawdzonych w boju Powstańcach, którzy zdobywają nowe doświadczenie i sprzęt. Gry nie można wygrać, ale zwycięzcą jest każdy z bohaterów, któremu udaje się przeżyć do ostatniego dnia walk.

„WARSAW RISING” to taktyczna gra z elementami RPG oparta o ponadczasowy, komiksowy styl podkreślający grozę wydarzeń z 1944 roku. Całość zaprojektowana została z dbałością o wierność realiom historycznym, co wzbogaca edukacyjny walor projektu. Najdrobniejsze detale, począwszy od projektu strojów, mundurów, elementów wyposażenia, broni i pojazdów, aż po misje, wydarzenia historyczne i odzywki głosowe występujących postaci w ich ojczystych językach są zgodne z historycznymi pierwowzorami. Pejzaż Warszawy zmienia się wraz z upływającym czasem, a w grze odzwierciedlony jest stopień zniszczenia miasta w kolejnych fazach walk. Gra rozpoczyna się 1-ego sierpnia i trwa do końca Powstania 63 dni później. Każdego dnia gracz informowany jest o wydarzeniach, które miały miejsce w tym czasie w postaci kartek z kalendarza.

W nowej, rozbudowanej przede wszystkim pod względem edukacyjnym, wersji projektu gracz ma szansę zapoznać się z misjami opartymi o faktyczne wydarzenia z Powstania Warszawskiego. Ponadto, w ramach rozgrywki pojawiają się fotografie postaci, archiwalne dokumenty i plakaty związane bezpośrednio z Powstaniem. Gra uzupełniona została również o pełne kalendarium przedstawiające kluczowe wydarzenia dzień po dniu. Gra dostępna jest bezpłatnie na koncie STEAM Instytutu Pamięci Narodowej.




Warsaw Rising PL Full HD

A już wkrótce zaprezentujemy kolejny autorski projekt gamingowy Instytutu Pamięci Narodowej, tym razem przybliżający losy polskich lotników z czasów II wojny światowej. Zapoznaj się z galerią zdjęć:



WARSAW RISING – CITY OF HEROES15



WARSAW RISING – CITY OF HEROES14



WARSAW RISING – CITY OF HEROES13



WARSAW RISING – CITY OF HEROES12




WARSAW RISING – CITY OF HEROES11




WARSAW RISING – CITY OF HEROES9



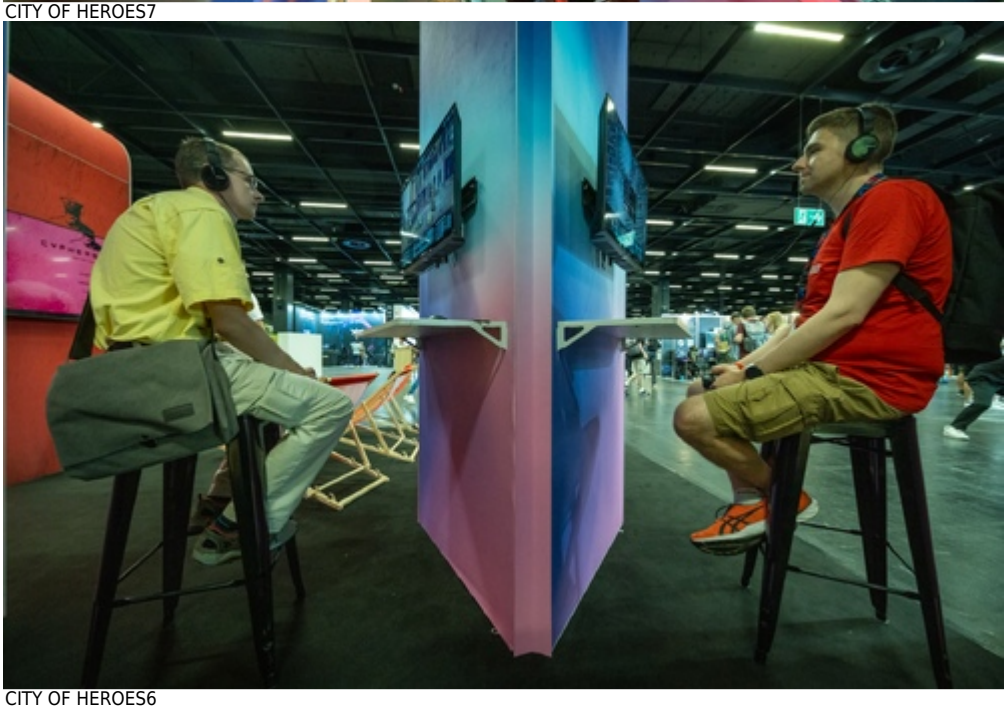
WARSAW RISING – CITY OF HEROES8



WARSAW RISING – CITY OF HEROES10




WARSAW RISING – CITY OF HEROES7



WARSAW RISING – CITY OF HEROES6



WARSAW RISING – CITY OF HEROES5



WARSAW RISING – CITY OF HEROES4



WARSAW RISING – CITY OF HEROES3



WARSAW RISING – CITY OF HEROES2

[Poprzedni Strona]

[Następny Strona]