„Gra Szyfrów” zwyciężyła w 16 edycji Plebiscytu Wydarzenie Historyczne Roku

Gra szyfrów

W tegorocznej edycji Plebiscytu, Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej zgłosiło „Grę Szyfrów”, która zakwalifikowała się do II etapu w kategorii „Edukacja”. Mieliśmy godnych przeciwników, jednak po zaciętej rywalizacji, na projekt Instytutu Pamięci Narodowej padło najwięcej głosów internautów. „Gra Szyfrów” okazała się najlepszym projektem edukacyjnym 2022 roku!Przypomnijmy, że tegoroczny Plebiscyt, organizowany tradycyjnie przez Muzeum Historii Polski, został objęty Honorowym Patronatem Wiceprezesa Rady Ministrów i Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego, prof. Piotra Glińskiego. Fundatorem wydarzenia była Fundacja PGNiG im. Ignacego Łukaszewicza.22 czerwca o godz. 13 w Pałacu na Wyspie w Łazienkach Królewskich w Warszawie odbyła się Gala finałowa. Pamiątkową statuetkę dla zwycięskiego projektu odebrali zastępca Prezesa Instytutu Pamięci Narodowej dr hab. Karol Polejowski oraz Magdalena Hajduk, dyrektor Biura Nowych Technologii IPN.



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku6



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku11



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku5



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku10



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku12



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku9



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku8



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku7



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku4



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku3



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku2



16 edycji plebiscytu wydarzenie historyczne roku1

Poprzedni Strona

Następny Strona