„Gra Szyfrów” ponownie na PAX East w Bostonie

Gra szyfrów

W kwietniu ubiegłego roku na targach PAX East w Bostonie miała miejsce międzynarodowa premiera „Gry Szyfrów”. Już wówczas gra spotkała się z żywym zainteresowaniem, a stoisko przygotowane przez Instytut Pamięci Narodowej odwiedziło ponad 2 tys. gości. Po upływie 11 miesięcy gra, którą z platformy STEAM pobrano już ponad 122 tysięcy razy, zostanie ponownie zaprezentowana amerykańskim graczom.W tegorocznej odsłonie PAX East w dniach 23-26 III, „Gra Szyfrów” pojawi się w najnowszej, znacząco rozbudowanej wersji. Dostępne będą dwa języki migowe (polski i amerykański), a przede wszystkim pojawi się dodatkowy level wydłużający rozgrywkę o około 1,5 h. W ramach nowej misji zadanie do wykonania będzie polegało na wejściu do tunelu kolejowego, znalezieniu właściwej ścieżki w sztolni, rozwiązaniu kolejnych zagadek i ostatecznym wykolejeniu bolszewickiego pociągu. Będą również dostępne: nowe mini zadanie polegające na nadaniu komunikatu alfabetem Morse’a oraz rozbudowana wersja zagadki z szyfrem. Wszystko w starannie nagranej oprawie muzycznej.W Bostonie będziemy z dumą prezentowali wyjątkową grę, stworzoną na bazie materiałów źródłowych, z zachowaniem wierności historycznym detalom, opowiadającą o ważnych wydarzeniach (wojnie polsko-bolszewickiej 1920 roku), mających wpływ na losy całej Europy. Ten edukacyjny walor gry podkreśli fakt, że decyzją Ministra Edukacji i Nauki gra została dodana do programu nauczania jako treści rekomendowane.Grę można bezpłatnie pobrać z platformy STEAM: https://bnt.ipn.gov.pl/projekty/gry/gra-szyfrow/, Sklepu Play oraz App Store.Gra działa na goglach VR, PC z systemem Windows oraz urządzeniach mobilnych obsługiwanych przez Ios i Android.

Poprzedni Strona
Następny Strona