Biuro Nowych Technologii

https://bnt.ipn.gov.pl/bnt/aktualnosci/32620,Gra-Szyfrow-w-Czarnem-23-wrzesnia-2022-r.html
27.11.2026, 00:05

„Gra Szyfrów” w Czarnem – 23 września 2022 r.

Mobilny showroom promujący gamingowy projekt edukacyjny ,,Gra Szyfrów” 23 września w godz. 17–22.00 zagościł w samym centrum miejscowości Czarne, na placu Wolności. Wystawę odwiedziła grupa uczniów ze Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II w Lipce, członkowie kierownictwa Zakładu Karnego w Czarnem, członkowie stowarzyszenia ,,Brygada Inki” oraz przedstawiciele 52 Batalionu Remontowego.Gra cieszyła się ogromnym zainteresowaniem wśród mieszkańców, nie tylko wśród młodzieży. Nie zabrakło jak zwykle przedstawicieli lokalnej społeczności. Swoją obecnością mobilną wystawę zaszczycił m. in. burmistrz Czarnego Piotr Zabrocki. W prezentacji udział wzięli Prezes Instytutu Pamięci Narodowej dr Karol Nawrocki, Dyrektor Biura Edukacji Narodowej IPN Adam Hlebowicz oraz Magdalena Hajduk – Dyrektor Biura Nowych Technologii IPN.Wsparcia merytorycznego podczas spotkania udzielił Pan Artur Chomicz z Oddziału Biura Edukacji Narodowej w Gdańsku, za co serdecznie dziękujemy.Dodatkową atrakcją był namiot edukacyjny przygotowany przez Oddział IPN w Gdańsku, w którym na uczestników czekało wiele atrakcji, mogli zapoznać się z ofertą wydawniczą IPN, otrzymać planszówkę, a nawet własnoręcznie namalować specjalną farbą symbol Polski Walczącej na materiałowej torbie.W promocji naszego projektu wsparły nas również lokalne media, między innymi Dziennik Bałtycki.Zachęcamy do odwiedzenia naszego mobilnego showroomu i zapoznania się z „Grą Szyfrów” w twojej okolicy!https://bnt.ipn.gov.pl/inauguracja-mobilnej-wystawy/



image00010



image00001



image00002



image00003



image00005



image00006



image00015



image00016

Poprzedni Strona

Następny Strona