„Gra Szyfrów” na Międzynarodowym Festiwalu Komiksu i Gier w Łodzi

W dniach 24-25 września 2022 r. od godz. 9.00 w łódzkiej Atlas Arenie już po raz trzydziesty trzeci zagości Międzynarodowy Festiwal Komiksu i Gier. MFKiG to przede wszystkim miejsce spotkań twórców i miłośników sekwencyjnych historii obrazkowych oraz elektronicznych mediów interaktywnych. Festiwal zgromadzi nie tylko fanów gier, ale również wielu ekspertów.

Na festiwalu nie może zabraknąć również „Gry Szyfrów”, której autorem i pomysłodawcą jest Biuro Nowych Technologii IPN. W strefie gier będzie można wcielić się - na stanowisku VR oraz PC - w rolę kryptologów, którzy łamali szyfry podczas wojny polsko – bolszewickiej.Projekt gamingowy „Gra Szyfrów” ma na celu pokazanie historii w formie najbardziej przystępnej, czyli przy użyciu nowych technologii, jakimi są niewątpliwie gry komputerowe. Innowacyjność projektu polega na tym, że wątek historyczny, nie jest tłem dla rozgrywki, jak w innych produkcjach tego typu, tylko odgrywa rolę pierwszoplanową, a rozgrywka jest uzupełnieniem całej historii. Gra łączy elementy przygodowe point and click z zagadkami logicznymi. To trzy misje wykonywane w trzech różnych miejscach, ale ściśle ze sobą powiązane. Ich celem jest pokonanie wroga dzięki złamaniu szyfrów i wykorzystaniu przechwyconych tajnych informacji.Serdecznie zapraszamy na stoisko przygotowane w partnerstwie z Wydawnictwem IPN i cieszymy się, że możemy pokazać nasz produkt na tej prestiżowej imprezie.



20220924_150508



20220924_130244



20220924_123327



20220924_123842



20220924_124228



20220924_150555



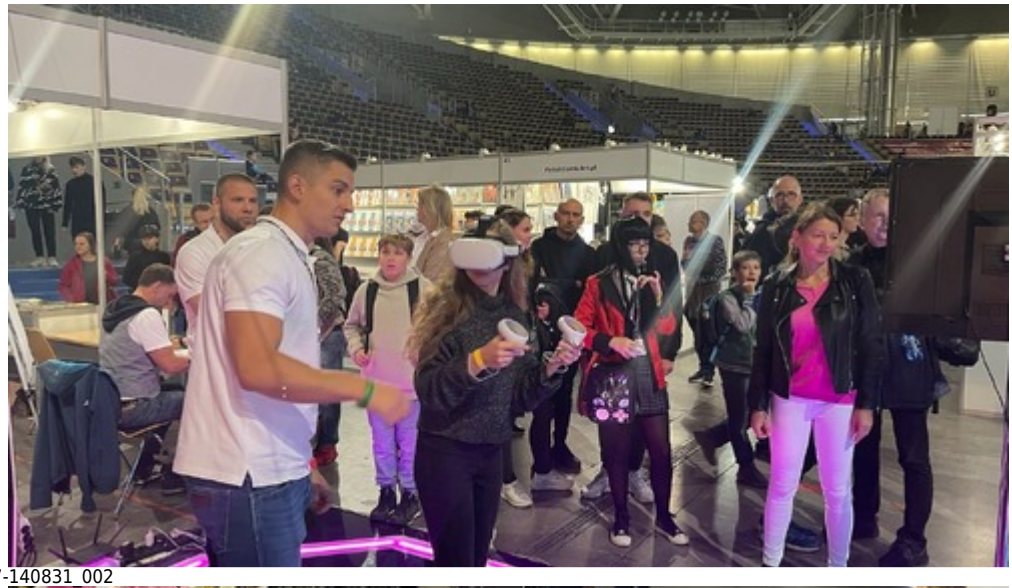
20220924_171821



20220925_111318



20220925_114920



signal-2022-09-27-140831_002



signal-2022-09-27-140850_002



signal-2022-09-27-140946_002

[Poprzedni Strona]

[Następny Strona]